

vtech[®]

Manuel d'utilisation



Arbre-cabane à surprises



© 2014 VTech
Imprimé en Chine
91-002932-002^(FR)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

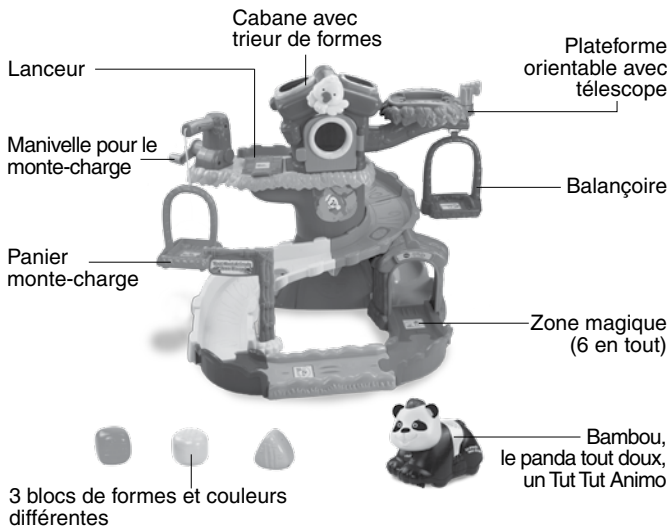
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir l'**Arbre-cabane à surprises** de **VTech®**.
Félicitations !

Votre enfant va pouvoir vivre des aventures passionnantes avec
Bambou, le panda tout doux. Cet arbre est la cabane idéale : toboggan,
balançoire, monte-charge, télescope... et bien d'autres surprises !



CONTENU DE LA BOÎTE



1 cabane avec trieur
de formes



1 plateforme pour le
sommet de l'arbre



1 plateforme orientable avec
zone magique et télescope



1 base pour l'arbre



1 portion de tronc avec
toboggan



2 parties de toboggan



1 virage à 90° de
type femelle



1 virage à 90° de type
mâle



1 ligne droite avec zone
magique



1 bac de réception pour
le trieur de formes



1 arche d'entrée



1 entrée avec zone
magique



1 base pour le monte-charge
avec zone magique



1 manivelle reliée au
montant du monte-charge



1 lanceur avec zone
magique



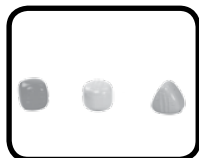
1 base avec zone magique
pour la balançoire



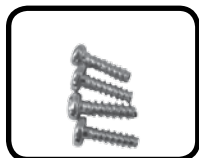
1 montant pour la balançoire



1 panneau



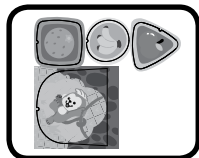
3 blocs



4 vis



**Bambou, le panda tout
doux, un Tut Tut Animo**



2 planches d'autocollants

• Un manuel d'utilisation

• Un bon de garantie

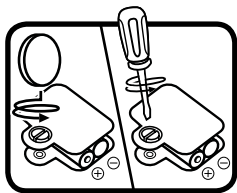
ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Bambou, le panda tout doux** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.

- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

TRI DES PRODUITS ET PILES USAGÉS

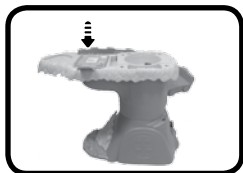
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. ASSEMBLAGE

ATTENTION ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

1. Emboîter le tronc sur la base comme indiqué jusqu'à entendre un « clic ».
2. Emboîter sur le tronc la plateforme du sommet de l'arbre jusqu'à entendre un « clic ».
3. Insérer sur la plateforme le lanceur, comme indiqué ci-contre, jusqu'à entendre un « clic ».



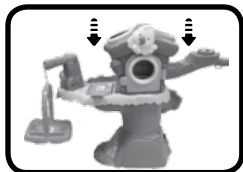
4. Combiner ensemble les éléments du monte-charge jusqu'à entendre un « clic ». Une fois assemblés, ils ne pourront plus être séparés.



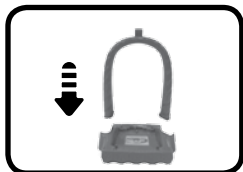
5. Placer ensuite le monte-charge sur la plateforme comme indiqué, puis le fixer soigneusement à l'aide des 4 vis fournies.



6. Insérer la cabane dans l'emplacement prévu de la plateforme jusqu'à entendre un « clic ». Une fois assemblés, ces éléments ne pourront plus être séparés.



7. Combiner ensemble les éléments de la balançoire jusqu'à entendre un « clic ». Une fois assemblés, ils ne pourront plus être séparés.



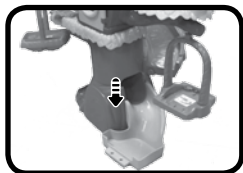
8. Fixer la balançoire à la branche de la cabane en enfonçant jusqu'à entendre un « clic ».



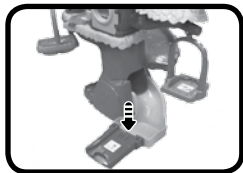
9. Placer ensuite la plateforme du télescope sur la branche en appuyant jusqu'à entendre un « clic ».



10. Connecter ensuite le bas du toboggan.



11. Ajouter la piste d'entrée avec zone magique.



12. Insérer l'arche d'entrée.



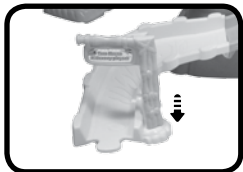
13. Placer ensuite la première partie du toboggan comme indiqué, contre le tronc et sur l'arche.



14. Ajouter la dernière partie du toboggan.



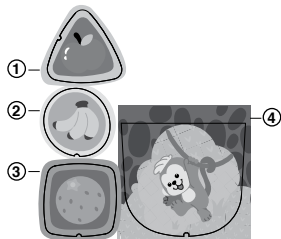
15. Insérer le panneau.

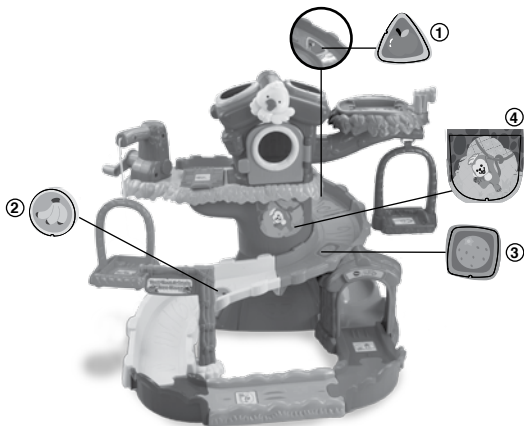


16. Une fois l'assemblage terminé, place au jeu ! Il est également possible de relier l'**Arbre-cabane à surprises** à d'autres univers **Tut Tut Animo** ou **Tut Tut Bolides** (vendus séparément).



Veillez coller les autocollants avec soin selon les indications suivantes :

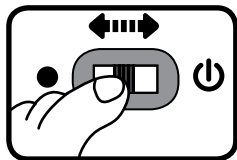




3. POUR COMMENCER À JOUER...

3.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Bambou**, le **panda tout doux**, déplacer le curseur **Marche/ Arrêt** sur la position **Marche** (⏻). Pour éteindre le Tut Tut Animo, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** (●).



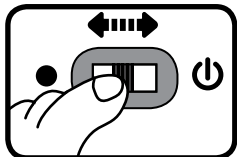
3.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Bambou, le panda tout doux** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, le Tut Tut Animo s'éteint automatiquement. Pour réactiver le véhicule, il suffit d'appuyer sur le bouton lumineux ou de le faire rouler rapidement.

4. ACTIVITÉS AVEC LE PANDA

Lorsque votre enfant joue avec **Bambou, le panda tout doux**, la lumière clignote en rythme avec les sons.

1. Déplacer le curseur sur la position **Marche** (⏻). Votre enfant entend une chanson, une phrase et un effet sonore.
2. Appuyer à plusieurs reprises sur le **bouton lumineux Houpette** pour entendre des effets sonores très réalistes, 3 chansons et différentes phrases.
3. Faire rouler le Tut Tut Animo pour déclencher des effets sonores et les 6 mélodies.

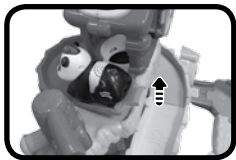
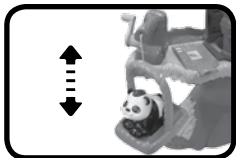


4. **Bambou, le panda tout doux** interagit avec les zones magiques situées sur certains univers Tut Tut Animo et Tut Tut Bolides (vendus séparément) avec des phrases et sons rigolos supplémentaires. Pour déclencher les nouvelles réponses, faire rouler le Tut Tut Animo sur les zones de détection.

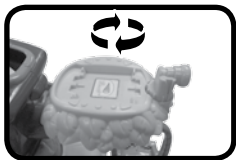


5. ACTIVITÉS AVEC LA CABANE

1. Déplacer **Bambou, le panda tout doux** et les autres Tut Tut Animo (vendus séparément) dans l'arbre-cabane pour entendre les différents phrases et sons déclenchés par les zones magiques.
2. Utiliser la manivelle pour faire monter ou descendre le panier monte-charge.
3. Placer le panda sur le lanceur et soulever ce dernier pour que Bambou dévale le toboggan.



4. Faire tourner la plateforme avec le télescope pour faire un tour d'horizon.



5. Insérer les blocs dans le trieur de forme.



6. Ouvrir et fermer la porte pour donner accès à l'intérieur de la cabane. Faire pivoter l'oiseau pour donner l'impression qu'il chante.



6. LISTE DES MÉLODIES

1. *Promenons-nous dans les bois*
2. *Quisiera ser tan alta como la luna*
3. *La ronde des légumes*
4. *J'habite une maison citrouille*
5. *Frère Jacques*
6. *Rondeau (Suites de Symphonies, Première Suite, Fanfares)*
- Mouret

7. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Je suis un tout petit panda,
Qu'on appelle Bambou !
Je suis un tout petit panda,
Qui aime les bisous
Un petit bout d'chou,
Qu'on appelle Bambou ! »

Chanson 2 :

« Les pandas sont pacifiques,
Ces ours-là ne chassent jamais,
Leur régime est diététique,
Ils mangent du bambou sans arrêt. »

Chanson 3 :

« Un ours noir et blanc tout doux
Vit dans la bamboueraie ;
Dans cette forêt de bambous,
On trouve le panda gourmet ! »

8. ENTRETIEN

- Ne pas mettre les jouets dans une machine à laver. **Arbre-cabane à surprises** et **Bambou, le panda tout doux** sont lavables uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Arbre-cabane à surprises** et **Bambou, le panda tout doux**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée d'**Arbre-cabane à surprises** et **Bambou, le panda tout doux** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Arbre-cabane à surprises** et **Bambou, le panda tout doux** dans un endroit sec.
- Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

9. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1